



Comandos Básicos de Linux

LOGIN Y PASSWORD

El proceso de Login distingue a un usuario de otro. Identifica a cada usuario con un nombre.

Tras arrancar el sistema:

Linux login: nombre de usuario

Password: palabra clave que da acceso al usuario para pasar al sistema

- Fijar un *password*:

% password

- Cambiar el *password*:

% password

CONSOLAS VIRTUALES

Linux = sistema multitarea: se pueden ejecutar diversos procesos simultáneamente.

Cada tarea en una consola virtual.

Para cambiar de consola:

ALT-F1 ALT-F8

Cada una de las consolas ofrece el *prompt* de entrada para poder acceder al sistema como si de otro usuario se tratara.

FICHEROS Y DIRECTORIOS

FICHERO: cualquier información salvada en disco identificada con un nombre.

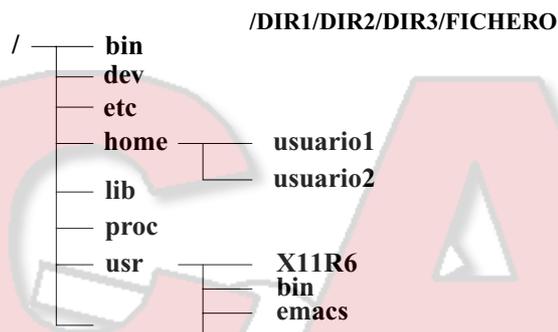
El nombre puede tener cualquier carácter excepto /

DIRECTORIO: colección de ficheros identificada con un nombre

Estructura de árbol:

/ Directorio raíz

PATH: identificación de un camino para alcanzar un fichero indicando el conjunto de directorios por lo que se atraviesa:



FICHEROS Y DIRECTORIOS

PATH ABSOLUTO: respecto a /

Ej: /home/usuario1/directorio1/fichero1

PATH RELATIVO: respecto al directorio en el que localmente nos encontremos

Ej: Si estamos en /home/usuario1

directorio1/fichero1

Directorio *home*: /home/usuario1

~/directorio1/fichero1

~

Para referirnos a los ficheros de otros usuarios:

~usuario2/directorio1/fichero1 = /home/usuario2/directorio1/fichero1

- Comando `pwd` (*print work directory*): devuelve la posición actual absoluta dentro del árbol de directorio

Ej: `%pwd`
`/home/usuario1/directorio1`

COMANDOS BÁSICOS DE LINUX

MOVIÉndonOS ENTRE DIRECTORIOS:

- **cd (change directory)**

% cd *directorio_destino*

% cd /usr/bin
└──┬──┘
path absoluto

% pwd

/home/usuario1

% cd *directorio1/subdirectorio1*

└──┬──┘
path relativo

% cd ..

%pwd

/home/usuario1

% cd *directorio1/subdirectorio1*

% cd ..

% pwd

/home/usuario1/directorio1

% cd ../..

% pwd

/home/usuario1

% cd

%pwd

/home/usuario1/directorio1/subdirectorio1

% cd

%pwd

/home/usuario1

COMANDOS BÁSICOS DE LINUX

COPIAR, BORRAR, MOVER, CREAR

- **cp (copy)**

% cp *fichero1 fichero2*

% cp -r *directorio1 directorio2*

- **rm (remove)**

% rm *fichero1*

% rm -i *fichero1* (pregunta para confirmar)

% rmdir *directorio* (debe estar vacío)

- **mv (move)**

% mv *fichero1 fichero2* (renombrar al fichero)

% mv *fichero1 subdirectorio1* (cambia el fichero1 al subdirectorio1)

- **mkdir (make directorio)**

% mkdir *subdirectorio1* (crea el subdirectorio1 debajo de la posición actual dentro del árbol)

COMANDOS BÁSICOS DE LINUX

LISTAR FICHEROS, VER FICHEROS

- **ls (list)** (para ver el contenido del directorio actual)
 - % ls** **% ls -a** (lista ficheros ocultos)
.nombrefichero
 - % ls directorio1/subdirectorio1** **% ls -l** (ofrece información extra
(para ver el contenido del directorio indicado) de los ficheros listados)
 - % ls -t** (lista los ficheros ordenados
temporalmente)
- **cat (catch)** (para ver el contenido de un fichero)
 - % cat fichero1**
- **more** (para ver el contenido de un fichero página a página)
 - % more fichero1** **space** avance de página
 - b** retroceso de página
 - /cadena** búsqueda de cadena en el fichero
 - q** abandonar la visualización del fichero
- **less** (variante del comando more)

COMANDOS BÁSICOS DE LINUX

- **file fichero** (muestra el tipo de fichero que es por el que se pregunta)
 - % file cuenta.c readme texto**
 - cuenta.c** executable
 - readme** ascii text
 - texto** English text
- **touch fichero** (cambia la fecha de modificación del fichero sin alterar el contenido.
Si no existe crea uno con el nombre indicado pero vacío)

COMANDOS BÁSICOS DE LINUX

PÁGINAS DE MANUAL. AYUDA *ONLINE*.

- **man (manual)** (sistema de ayuda online)

Para preguntar por un comando de usuario, de administración, formato de ficheros, ...

Ej. `%man comando`

El manual está organizado en 9 secciones:

Sección 1: descripción de los comandos disponibles a todos los usuarios

Sección 2: descripción de las llamadas al sistema, las entradas al kernel

Sección 3: funciones disponibles en las librerías

Sección 4: ficheros especiales (dispositivos, comunicaciones, ...)

Sección 5: formato de ficheros usados por el sistema

Sección 6: juegos

Sección 7: paquetes macros

Sección 8: comandos de administración del sistema

Sección 9: rutinas del kernel

`% man sección comando`

COMANDOS BÁSICOS DE LINUX

`% man -f comando` informa sobre que partes del manual habla del comando.

Si no se especifica la sección, da como resultado la primera que encuentra.

`% apropos palabra_clave` te informa de todas las páginas de manual donde

puedes encontrar algo relacionado con *palabra_clave*

COMANDOS BÁSICOS DE LINUX

ALIAS

Permite simplificar los comandos que se teclean asociándolos a otras palabras.

`% alias ll='ls -l'` ejecutará el comando `ls -l` como respuesta a teclear `ll`
`% alias cd='cd \!* ;pwd;ls'` ejecutará el comando `cd` (repetiendo los argumentos) seguido de `pwd` y de `ls` como respuesta a teclear `cd`

HISTORY

Cada comando que se ejecuta desde un terminal se va almacenando en una lista de historia cuya longitud está controlada por la variable `history`.

`% history` (devuelve la lista de los *n* últimos comandos ejecutados)
1 `cat prueba`
2 `ls -l`
3 `cp prueba prueba2`
4 `rm pp`

COMANDOS BÁSICOS DE LINUX

- Recuperación de comandos:

`% !!` repite el último comando dado
`% !3` repite el comando 3 de la lista `history`
`% !c` repite el último comando que empezaba por `c` (`cp prueba prueba2`)
`% !-3` repite el comando en tercer lugar de la lista empezando por la cola (`ls -l`)
`% comando !$` utiliza como argumento del comando el mismo argumento que el comando anterior
`% comando !S` utiliza como argumento del comando el último argumento del comando anterior
`% comando !*` utiliza como argumentos del comando todos los argumentos del comando anterior
`% ^antiguo^nuevo` modifica la cadena *antiguo* del comando anterior por *nuevo*
`% !3:s/antiguo/nuevo` modifica la cadena *antiguo* del comando 3 de la lista `history` por *nuevo*
`% ^antiguo^nuevo:p` modifica la cadena *antiguo* del comando anterior por *nuevo* pero sin ejecutarlo

IMPRESIÓN DE DOCUMENTOS

<code>% lpr fichero</code>	manda el fichero a la impresora definida por defecto
<code>% lpr -Pnombre_impr fichero</code>	manda el fichero a la impresora nombre_impresora (distinta a la por defecto)
<code>% lpq</code>	ofrece la lista de los ficheros que están en cola para ser impresos en la impresora por defecto
<code>% lpq -Pnombre_impr</code>	ofrece la lista de los ficheros que están en cola para ser impresos en la impresora nombre_impresora
<code>% lprm %núm_trabajo</code>	elimina el trabajo identificado de la cola de impresión
<code>% lprm -</code>	elimina todos los trabajos del usuario de la cola de impresión
<code>% lprm -Pnombre_impr %núm_trabajo</code>	elimina el trabajo identificado de la cola de impresión
<code>% lprm usuario1</code>	elimina todos los trabajos de usuario1 de la cola de impresión. (Para manejo del root)

DIRECTORIOS BÁSICOS

Qué contienen los principales directorios del sistema Linux?

<code>/home</code>	directorio de usuario
<code>/bin</code>	comandos esenciales de UNIX, por ej., <i>ls</i>
<code>/usr/bin</code>	otros comandos (distinción arbitraria con el directorio anterior)
<code>/usr/sbin</code>	comandos usados por root para la administración del sistema
<code>/boot</code>	algunos ficheros que participan en el proceso de “botado del sistema”
<code>/etc</code>	ficheros que usan otros subsistemas como de interconexión con otras máquinas, NFS, mail ...
<code>/var</code>	ficheros de administración (ficheros <i>log</i>)
<code>/var/spool</code>	almacenamiento temporal de los ficheros que van a ser impresos
<code>/usr/lib</code>	librerías estándares. Se usan en los <i>links</i> .
<code>/usr/lib/X11/</code>	distribución del sistema de <i>X window</i>
<code>/usr/include</code>	los ficheros <i>include</i> usados en la programación
<code>/usr/src</code>	fuentes a programas construidos en el sistema
<code>/etc/skel</code>	ejemplos de ficheros de comienzo que pueden ser copiados en el directorio <i>home</i> .